

Gemeinsam für eine lebenswerte und zukunftsfähige Stadt

GV Quartierverein Seeburg Würzenbach Büttenen

27. März 2026

Melanie Setz, Sozial- und Sicherheitsdirektorin

Stadt
Luzern

GEMEINSAM FÜR EINE LEBENSWERTE
UND ZUKUNFTSFÄHIGE STADT

Stadt Luzern -
Gemeindestrategie &
Legislaturprogramm



Durchgangsbahnhof

notwendig, sinnvoll, machbar

- Erreichbarkeit sicherstellen:
Zusätzliche Verbindungen im Fernverkehr
Regionalverkehr in S-Bahn-Qualität
Entlastung der Strasse
- Luzern stärken:
Wirtschafts- und Bildungszentrum
nationale und internationale Gäste
- nationales Schlüsselprojekt:
Finanzierung vom Bundesrat aufgelegt



Durchgangsbahnhof

Bau in Phasen

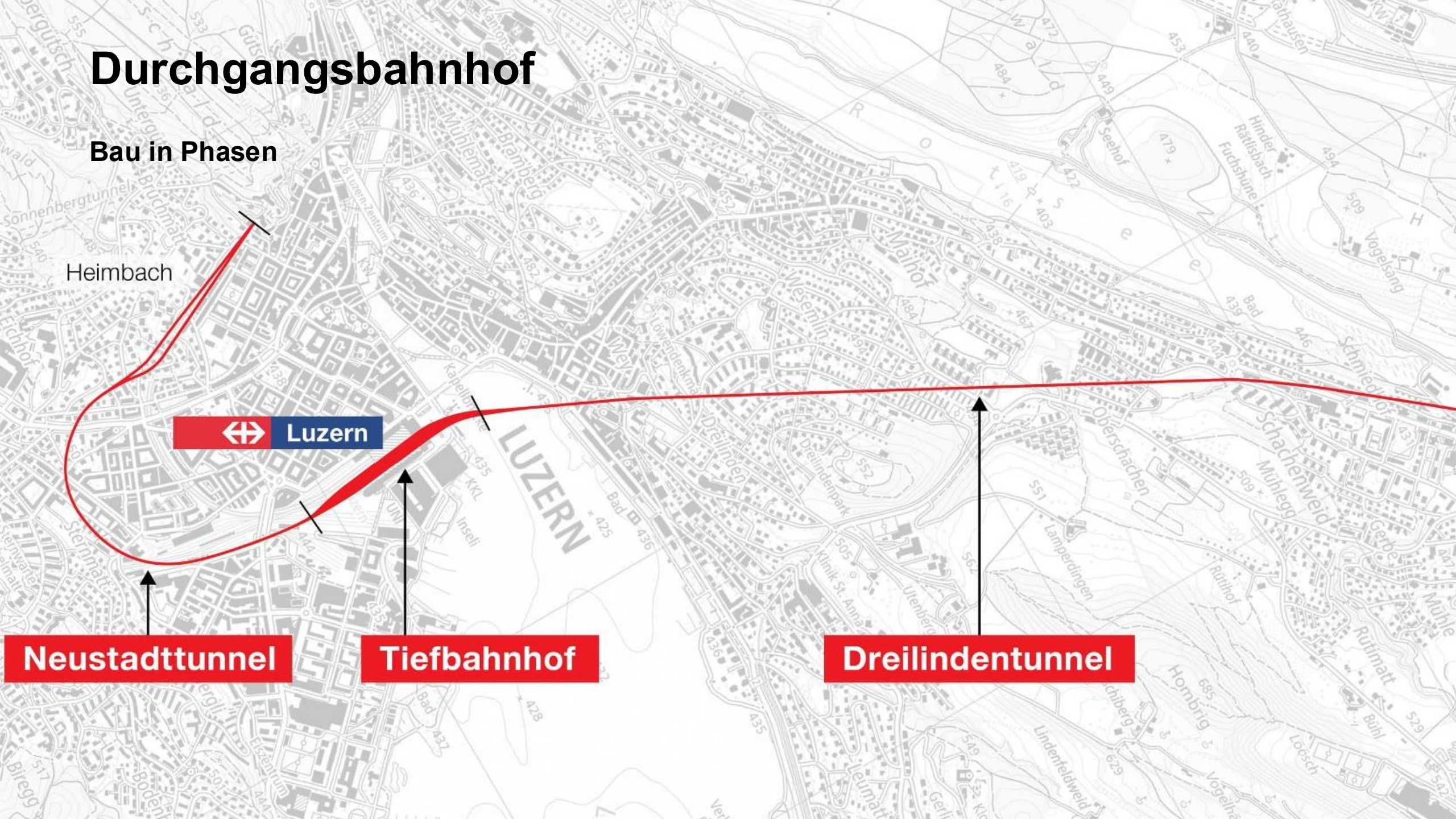
Heimbach

 Luzern

Neustadttunnel

Tiefbahnhof

Dreilindentunnel



Projekte im Quartier

Stadt Luzern - Entwicklungskonzept Würzenbach

Stadt Luzern - Sanierung und Neugestaltung Lidostrasse

Stadt Luzern - Gesamtprojekt St-Anna-Strasse – Bellerivehöhe - Schlösslihalde

Stadt Luzern - Baustart zum Umbau der Bushaltestellen beim Verkehrshaus gemäss Behindertengleichstellungsgesetz

Klimafreundlich heizen : Stadt Luzern

Kantonsgericht im Würzenbach
(Volksabstimmung Juni 26)



Sicherheit Stadt Luzern

Grundsätzlich gute Situation – in den letzten Jahren Cracksituation dominant.

Generell weist die Stadt Luzern eine hohe Ereignisdichte aus. Dies hängt mitunter mit der Zentrallast zusammen.

Die Schwerpunkte der polizeilichen Tätigkeiten sind:

- Verkehrsdelikte
- Betäubungsmitteldelikte
- Gewaltdelikte
- Cyberkriminalität
- Strukturkriminalität





Sicherheit Stadt Luzern

Leider ist Gewalt gegen pol. Einsatzkräfte nach wie vor ein grosses Thema und fast jede Woche sind Übergriffe auf die Einsatzkräfte zu verzeichnen.

Aus Sicht der Luzerner Polizei ist eine schnelle Interventionszeit durch die Polizei erfolgskritisch.

Ausblick: Sicherheitszentrum Rothenburg, Volksabstimmung Ende Jahr

Grundsätzlich darf festgehalten werden, dass die Stadt Luzern nach wie vor «sicher» ist.

Stadt Luzern

GEMEINSAM FÜR EINE LEBENSWERTE
UND ZUKUNFTSFÄHIGE STADT

